

## ОПТИМАЛЬНОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ БАЗОВЫХ СТАНЦИЙ ШИРОКОПОЛОСНОЙ БЕСПРОВОДНОЙ СЕТИ СВЯЗИ ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ЗАДАННОГО МНОЖЕСТВА РАССРЕДОТОЧЕННЫХ ОБЪЕКТОВ

**Мухтаров А.А.**

*Институт проблем управления им. В.А. Трапезникова РАН*  
mukhtarov.amir.a@gmail.com

**Першин О.Ю.**

*РГУ нефти и газа (НИУ) им. И. М. Губкина*  
pershino@mail.ru

*Аннотация. Рассматривается задача размещения базовых станций при проектировании беспроводной широкополосной сети для передачи информации от заданного множества контролируемых объектов, рассредоточенных на некоторой территории. Ставятся и исследуются математические модели для различных постановок практических задач. Задачи формулируются в виде моделей линейного и частично целочисленного линейного программирования с ограничениями потокового типа. Приводятся результаты численного эксперимента.*

Ключевые слова: беспроводные широкополосные сети, размещение станций, задачи частично целочисленного линейного программирования.

### **Введение**

Построение современной инфраструктуры передачи информации для обслуживания множества объектов промышленного или гражданского назначения, рассредоточенных на некоторой территории, является актуальной задачей при создании единой систем контроля и управления указанными объектами. Создание такой инфраструктуры позволяет обеспечить оперативный контроль и управление объектами путем передачи необходимой информации с сенсоров и датчиков объектов в соответствующий внешнее приемное устройство. Для создания подобной инфраструктуры эффективно используются сети широкополосной беспроводной связи, необходимым этапом проектирования которых является решение задачи определения мест размещения базовых станций [1].

В настоящей работе строятся и исследуются две математические модели задач размещения базовых станций, которые применимы на этапе синтеза топологии сети в процессе комплексного проектирования мультимедийных сетей. Предлагается модель для проверки существования допустимого решения при условии выполнения технологических ограничений для предложенной на предыдущих этапах схемы расстановки станций и модель для оптимизационной задачи. Оптимизационная задача состоит в выборе множества станций из заданного набора типов станций с различными характеристиками и их расстановки на избыточном множестве возможных мест размещения. Поставленную задачу можно рассматривать как некоторое обобщение проблемы, рассмотренной в работах [2-3], где исследовалась задача размещения базовых станций вдоль линейной трассы. В данном случае рассматривается задача обслуживания объектов, расположение

которых задано их координатами на плоскости. Особенностью такой задачи в широком классе задач оптимального размещения мощностей является наличие условия на наличие информационной связи между станциями и внешним приемным устройством (шлюзом), выполнение которого гарантирует поступление всей информации с контролируемых объектов в центр управления.

### 1 Задача при заданных местах размещения станций.

Задано множество вершин  $A = \{a_i\}, i = 0, 1, 2, \dots, n$  на плоскости. Каждая вершина  $a_i$  имеет координаты  $\{x_i, y_i\}$ .

Множество  $A$  состоит из двух подмножеств:

$A_1$  – множество вершин, которое соответствует объектам, с которых необходимо собирать информацию. Каждой вершине  $a_i$  приписана величина  $v_i$  – максимальный объем информации, снимаемой с объекта, расположенного на этой вершине. В частности, объектами могут быть любые стационарные абонентские устройства сети 802.11n. В дальнейшем будем считать, что каждая вершина из  $A_1$  является объектом контроля.

$A_2$  – множество мест, где размещены базовые станции. В дальнейшем вершину из  $A_2$  будем идентифицировать не только как место размещения, но и как соответствующую станцию.

По определению:

$$A_1 \cup A_2 = \emptyset;$$

$$A_1 \cap A_2 = A.$$

Все вершины пронумерованы так, что:

$$A_1 = \{a_i\}, i = 1, 2, \dots, n_1;$$

$$A_2 = \{a_i\}, i = n_1 + 1, \dots, n.$$

Каждой вершине из  $A_2$  приписаны три параметра  $s_i = \{r_i, R_i, \vartheta_i\}$ , где:

$r_i$  – максимальный радиус покрытия станции. Параметр, который характеризует зону охвата территории каждой станцией;

$R_i$  – максимальный радиус связи станции. Параметр характеризует расстояние, на котором обеспечивается радиорелейная связь между станциями;

$\vartheta_i$  – максимальный объем информации в единицу времени, который может быть получен от объектов, обслуживаемых станцией.

Также задана вершина специального вида (шлюз)  $s_0 = \{r_0, R_0, \vartheta_0\}$  с координатами  $\{x_0, y_0\}$ . По условию задачи величина  $\vartheta_0$  больше суммы величин  $v_i$  у всех вершин множества  $A_1$ .

Задано условие, что со шлюзом и между собой могут быть связаны только вершины множества  $A_2$ .

Требуется проверить, что при заданных наборе и размещении станций вся имеющаяся информация с объектов (множество  $A_1$ ) может быть собрана и передана системой станций (множество  $A_2$ ) до шлюза  $s_0$ .

Сформулируем задачу в виде модели ЛП.

Составим граф  $H = \{A, E\}$  для возможного потока информации между вершинами множества  $A = A_1 \cup A_2$ . По определению, каждой вершине из  $A_2$  соответствует свой набор параметров  $\{r_i, R_i, \vartheta_i\}$ .

Матрица смежности  $E = \{e_{ij}\}$  графа  $H$  строится по следующим правилам.

- $e_{ij} = 1$ , если расстояние между  $i$ -ым объектом ( $a_i \in A_1$ ) и  $j$ -ым местом размещения станции ( $a_j \in A_2$ ) не более радиуса покрытия для станции соответствующего этой вершине типа;

- $e_{ij} = 1$ , если расстояние между  $i$ -ым местом размещения ( $a_i \in A_2$ ) и  $j$ -ым местом размещения ( $a_j \in A_2$ ), не более радиуса связи той станции, у которой радиус связи не больше радиуса связи другой станции;

- $e_{i0} = 1$ , если расстояние от вершины  $a_i \in A_2$  до шлюза не более  $R_i$ ;

- $e_{ij} = 0$ , во всех остальных случаях.

Введем переменные  $x_{ij} \geq 0$ . Это искомое количество информации, передаваемой в единицу времени по дуге  $e_{ij}$  графа  $H$ .

Распишем условия для нашей задачи.

Величина суммарного потока, который выходит с объекта равен весу  $\vartheta_i$ :

$$(1) \quad \sum_{a_j \in \Gamma^+(a_i)} x_{ij} = v_i, \quad \forall a_i, i = 1, 2, \dots, n_1,$$

где  $\Gamma^+(a_i)$  – множество вершин на графе  $H$ , в которые входят дуги, исходящие из вершины  $a_i$ . Сумма входящих и выходящих потоков для любой  $i$ -ой вершины множества  $A_2$  равна нулю:

$$(2) \quad \sum_{a_j \in \Gamma_1^-(a_i)} x_{ij} + \sum_{a_j \in \Gamma_2^-(a_i)} x_{ji} - \sum_{a_j \in \Gamma_2^+(a_i)} x_{ij} = 0, \forall a_i \in A_2.$$

Здесь множество  $\Gamma_1^-(a_i)$  – вершины множества  $A_1$ , из которых выходят дуги, входящие в вершину  $a_i$ ,  $\Gamma_2^-(a_i)$  – вершины множества  $A_2$ , из которых выходят дуги, входящие в вершину  $a_i$ ,  $\Gamma_2^+(a_i)$  – вершины множества  $A_2$ , в которые входят дуги, исходящие из вершины  $a_i$ .

Через систему станций вся информация от объектов должна поступить на шлюз  $s_0$ :

$$(3) \quad \sum_{a_j \in \Gamma_2^-(a_0)} x_{j0} = \sum_{a_i \in A_1} v_i.$$

Объем информации, поступающей с других вершин на станцию, если она размещена на  $j$ -ой вершине, ограничен мощностью станции  $\vartheta_j$ :

$$(4) \quad \sum_{a_j \in \Gamma^-(a_i)} x_{ji} \leq \vartheta_j, \forall a_j \in A_2.$$

Для нахождения допустимого решения задача (1) - (4) (или доказательства, что допустимого решения не существует) может быть применена стандартная процедура нахождения допустимого решения задачи линейного программирования с вводом искусственных переменных в уравнения (1) – (4) и минимизации состоящей из этих переменных линейной формы. Если значение целевой функции в результате решения задачи окажется больше нуля, то допустимого решения для данного размещения станций не существует, в противном случае полученное решение дает допустимое распределение потоков в каналах связи.

## 2. Оптимизационная задача выбора набора размещаемых станций и определения мест их размещения

Постановка задачи

Задано множество вершин  $A = \{a_i\}, i = 0, 1, 2, \dots, n$  на плоскости. Каждая вершина  $a_i$  имеет координаты  $\{x_i, y_i\}$ .

Множество  $A$  состоит из двух подмножеств:

$A_1$  – множество вершин, с которых необходимо собирать информацию. Каждой вершине  $a_i$  приписана величина  $v_i$  – максимальный объем информации, снимаемой с объекта, расположенного на этой вершине.

$A_2$  – множество возможных мест размещения базовых станций.

По определению

$$A_1 \cup A_2 = \emptyset;$$

$$A_1 \cap A_2 = A.$$

Все вершины пронумерованы так, что:

$$A_1 = \{a_i\}, i = 1, 2, \dots, n_1;$$

$$A_2 = \{a_i\}, i = n_1 + 1, \dots, n.$$

Задано множество типов базовых станций  $S = \{s_j\}, j = 1, 2, \dots, s$ , которые необходимо разместить на множестве  $A_2$ .

Каждой станции приписаны четыре параметра  $s_j = \{r_j, R_j, \vartheta_j, c_j\}$ , где:

$r_j$  – максимальный радиус покрытия.

$R_j$  – максимальный радиус связи между станциями.

$\vartheta_j$  – максимальный объем информации в единицу времени, который может быть получен от объектов, обслуживаемых данной станцией;

$c_j$  – стоимость станции.

Также задана станция специального вида (шлюз)  $s_0 = \{r_0, R_0, \vartheta_0, c_0\}$  с координатами  $\{x_0, y_0\}$ , где  $r_0 = R_0 = \vartheta_0 = \infty, c_0 = 0$ .

Требуется разместить станции таким образом, чтобы вся информация с объектов (вершинах множества  $A_1$ ) могла быть собрана и передана системой станций, размещенных на выбранных в результате решения задачи вершинах множества  $A_2$ , до шлюза  $s_0$  и общая стоимость размещенных станций была бы минимальной.

Как и в предыдущих задачах вершины и станции будем, соответственно, идентифицировать как объекты или станции на них размещенные.

Задано условие, что информация с вершин множества  $A_1$  может передаваться непосредственно только на вершины множества  $A_2$ , а со шлюзом и между собой могут быть связаны только вершины множества  $A_2$ .

Заметим, что в отличие от предыдущих двух задач в данной задаче задано не множество станций, которые все должны быть использованы в проектируемой сети, а только типы станций. Таким образом в результате решения задачи определяется как набор станций, так и места их размещения.

Формулировка задачи в виде модели частично целочисленного ЛПП.

Вместо каждой вершины  $a_i, i = n_1 + 1, \dots, n$  введем  $m$  вершин с координатами вершины  $a_i$ , и различными параметрами, соответствующими различным типам станций. Обозначим такую группу вершин, записанных с одинаковыми координатами вместо вершины  $a_i$ , как  $D_i$ . Каждой вершине из  $D_i$  поставим в соответствие набор параметров только одного типа станции из  $S$ , т.е. на данной вершине может стоять либо станция приписанного типа либо никакая. Обозначим расширенное множество вершин  $A_2$  через  $A_2D$ .

Составим граф  $H = \{AD, E\}$ , описывающий сеть для передачи потока информации между вершинами расширенного множества  $AD = A_1 \cup A_2D$  и шлюзом.

Матрица смежности  $E = \{e_{ij}\}$  графа  $H$  строится по следующим правилам.

- $e_{ij} = 1$ , если расстояние между  $i$ -ой вершиной ( $a_i \in A_1$ ) и  $j$ -ой вершиной ( $a_j \in A_2D$ ) не более радиуса покрытия, приписанного этой вершине;
- $e_{ij} = 1$ , если вершины  $a_i$  и  $a_j$  принадлежат разным множествам  $D_i$  и  $D_j$  и расстояние между ними не более радиуса связи той вершины, у которой радиус связи не больше радиуса связи другой вершины;
- $e_{i0} = 1$  ( $a_i \in A_2D$ ) если расстояние от вершины до шлюза не более  $R_i$ ;
- $e_{ij} = 0$ , во всех остальных случаях.

Введем потоковые переменные  $x_{ij} \geq 0$ .

Распишем условия для нашей задачи.

Величина суммарного потока, который выходит с вершины  $a_i$  равен весу  $v_i$

$$(5) \quad \sum_{a_j \in \Gamma^+(a_i)} x_{ij} = v_i, \quad \forall a_i, i = 1, 2, \dots, n_1,$$

где  $\Gamma^+(a_i)$  – множество вершин на графе  $H$ , в которые входят дуги, исходящие из вершины  $a_i$ . Сумма входящих и выходящих потоков для любой  $i$ -ой вершины множества  $A_2D$  равна нулю

$$(6) \quad \sum_{a_j \in \Gamma_1^-(a_i)} x_{ij} + \sum_{a_j \in \Gamma_2^-(a_i)} x_{ji} - \sum_{a_j \in \Gamma_2^+(a_i)} x_{ij} = 0, \quad \forall a_i \in A_2D.$$

Здесь множество  $\Gamma_1^-(a_i)$  – вершины множества  $A_1$ , из которых выходят дуги, входящие в вершину  $a_i$ ,  $\Gamma_2^-(a_i)$  – вершины множества  $A_2D$ , из которых выходят дуги, входящие в вершину  $a_i$ ,  $\Gamma_2^+(a_i)$  – вершины множества  $A_2D$ , в которые входят дуги, исходящие из вершины  $a_i$ .

Через систему станций вся информация от объектов должна поступить на шлюз  $s_0$

$$(7) \quad \sum_{a_j \in \Gamma_2^-(a_0)} x_{j0} = \sum_{a_i \in A_1} v_i.$$

Здесь  $\Gamma_2^-(a_0)$  – подмножество вершин множества  $A_2D$ , дуги которых входят в шлюз  $a_0$ .

Введем, булевы переменные  $y_i$  для вершин  $a_i, a_i \in A_2D$

$$(8) \quad y_i = \begin{cases} 1, & \text{если станция стоит на месте } a_i \\ 0, & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

Объем информации, поступающей от вершин множества  $A_1$  на вершину  $a_i \in A_2D$ , ограничен мощностью станции  $v_i$

$$(9) \quad \sum_{a_j \in \Gamma^-(a_i)} x_{ji} \leq y_i \cdot v_i, \quad \forall a_i \in A_2D.$$

На множестве  $D_i$  может быть размещено не более одной станции

$$(10) \quad \sum_{a_j \in D_i} y_j \leq 1, \quad \forall D_i$$

Целевая функция

$$(11) \quad \sum_{a_i \in A_2D} c_i y_i \rightarrow \min$$

Задача (5) - (11) представляет собой частично целочисленную задачу линейного программирования с  $s \cdot |A_2|$  булевыми переменными.

### 3. Пример решения задачи

Рассмотрим пример для оптимизационной задачи выбора набора размещаемых станций и определения мест их размещения

Задано множество рассредоточенных объектов  $A_1$ ,  $|A_1| = 4$  и шлюз (таблица 1).

Задано множество  $A_2$  возможных мест расположения станций,  $|A_2| = 4$ .

Все вершины представлены на рисунке 1.

Каждый объект имеет ограничение по мощности (таблица 2).

Таблица 1. Координаты размещения

0	(7, 4)	Координаты шлюза
1	(1, 5)	Координаты объектов
2	(4.5, 4)	
3	(6, 3)	
4	(3.5, 5)	
5	(2, 4)	Координаты размещения станций
6	(5, 5)	
7	(2, 6)	
8	(6, 5.5)	

Таблица 2. Ограничения на мощность рассредоточенных объектов.

Объекты	1	2	3	4
Мощность	10	15	17	18

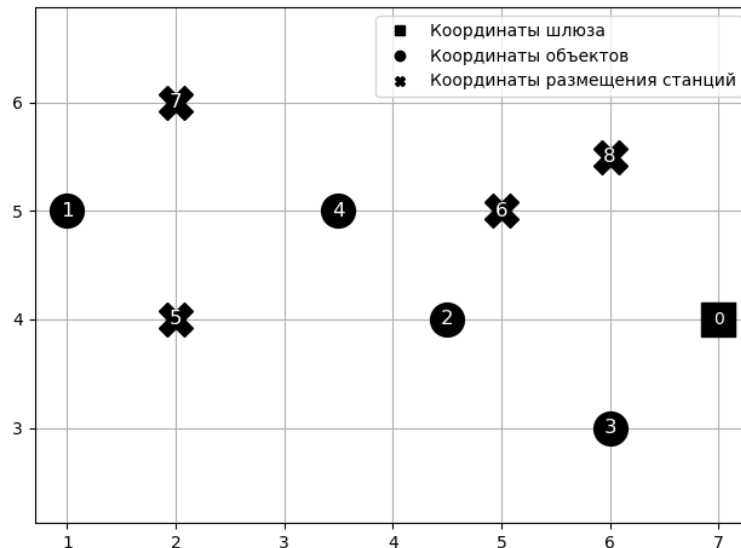


Рис. 1. Координаты размещения объектов и возможных мест размещения станций

Задано множество типов станций (таблица 3.).

Таблица 3. Множество типов станций

Тип	Мощность	Радиус покрытия	Радиус связи	Стоимость
1	80	1	6	70
2	100	2	5	75
3	200	3	6	85

Необходимо разместить станции таким образом, чтобы минимизировать их общую стоимость. Построим граф сети  $H$  для данного набора типов станции. Матрица смежности графа записана в виде таблицы 4.

На основе матрицы смежности полученного графа запишем систему равенств и неравенств (5) - (11) и решим задачу частично целочисленного ЛП.

В ходе решения мы получили следующее размещение станции (рис. 2.):

Таблица 4. Матрица смежности графа  $H$

	$a_0$	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a_4$	$a_{5s_1}$	$a_{6s_1}$	$a_{7s_1}$	$a_{8s_1}$	$a_{5s_2}$	$a_{6s_2}$	$a_{7s_2}$	$a_{8s_2}$	$a_{5s_3}$	$a_{6s_3}$	$a_{7s_3}$	$a_{8s_3}$
$a_0$	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$a_1$	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0
$a_2$	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1
$a_3$	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1
$a_4$	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1
$a_{5s_1}$	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a_{6s_1}$	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a_{7s_1}$	1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1
$a_{8s_1}$	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1
$a_{5s_2}$	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1
$a_{6s_2}$	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1
$a_{7s_2}$	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1
$a_{8s_2}$	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1
$a_{5s_3}$	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1
$a_{6s_3}$	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1
$a_{7s_3}$	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1
$a_{8s_3}$	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0

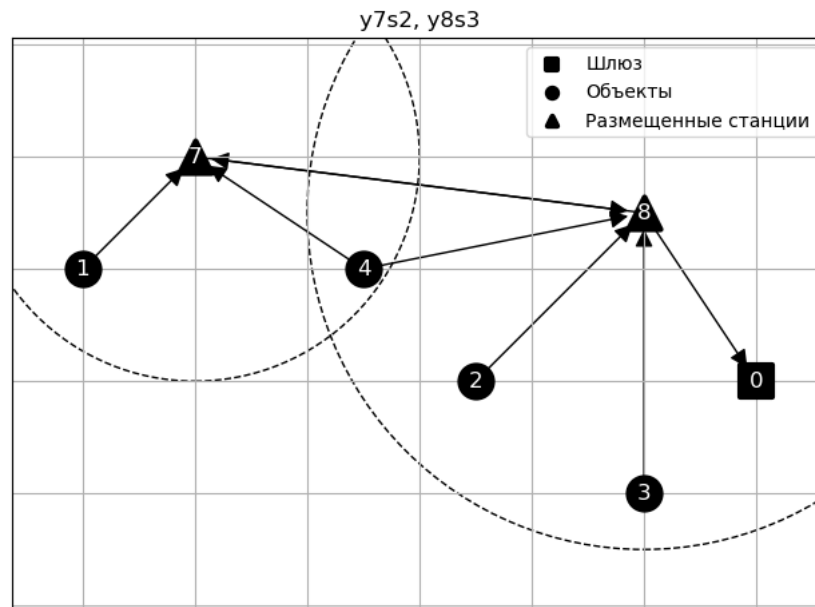


Рис. 2. Полученное размещение станций.

Из графика видно, что были размещены на точках 7 и 8 две станции типа 2 и 3, соответственно. Решением задачи является суммарная стоимость равная:  
 $f = 160$ .

#### 4 Результаты численного эксперимента

Алгоритмы построения графов  $H$  были запрограммированы на языке Python. Задачи, сформулированные на основании графов  $H$  в виде соответствующих задач математического программирования, были решены пакетом Optimization Toolbox MATLAB.

В таблице 4 представлены результаты времени счета задач частично целочисленного ЛП для различных случаев числа мест размещения станций и числа объектов. Для каждого случая было проведено по 10 примеров.

Таблица 4. Среднее время счета для различных размерностей задачи

Количество объектов	Количество мест размещения станций	Среднее время счета, с.
4	3	12,34
4	4	12,42
5	5	12,31
6	6	11,20
8	7	11,27
10	7	12,32
12	10	12,51
14	7	12,42
17	8	12,18
21	8	12,53
25	8	14,22

### Заключение

В работе рассмотрены задачи размещения базовых станций при проектировании беспроводных широкополосных сетей связи. Предложены формулировки задач в виде моделей линейного и частично целочисленного линейного программирования как для случая проверки наличия допустимых решений для вариантов, предложенных проектировщиками, так и для экстремальной задачи отбора множества станций из имеющегося набора типов станций и оптимального размещения станций выбранного множества на избыточном множестве возможных мест размещения. Предложены алгоритмы построения графов информационных потоков, позволившие формализовать задачи в виде соответствующих моделей математического программирования. Приведены результаты вычислительного эксперимента.

Работа выполнена при финансовой поддержке Российского фонда фундаментальных исследований грант № 19-07-00919.

### Литература

1. Вишневецкий В.М. Теоретические основы проектирования компьютерных сетей – М.Техносфера, 2003. – 512с.
2. Иванов Р. Е., Мухтаров А. А., Першин О. Ю. Задача оптимального размещения заданного множества базовых станций беспроводной сети связи с линейной топологией // Автоматизация, телемеханизация и связь в нефтяной промышленности. 2019 №4(549). – С.39-45.
3. Ivanov R., Pershin O., Larionov A., Vishnevsky V. On a Problem of Base Stations Optimal Placement in Wireless Networks with Linear Topology // Communications in Computer and Information Science. 2018. vol 919. – P. 505-513